Proyecto Integrador de Ingenieria de Software

MC. Arcelia Judith Bustilos Martinez

Integrantes

Morga Beltran Roman  
Torres Echave Alfonso  
Chaidez Garcia Cecyl Denisse

Boxie Store

Tienda en Linea

Contenido

[1 Vision y Analisis de Negocio 3](#_Toc468202951)

[1.1 Historial de revisiones 3](#_Toc468202952)

[1.2 Introduccion 3](#_Toc468202953)

[1.3 Enunciado de la Palabra 3](#_Toc468202954)

[1.4 Enunciado de la posicion en el mercado del articulo 3](#_Toc468202955)

[1.5 Alternativas y competencia 3](#_Toc468202956)

[1.6 Descripcion del Personal Involucrado 3](#_Toc468202957)

[1.7 Objetivos de alto nivel y problemas claves del personal involucrado 3](#_Toc468202958)

[1.8 perspectiva del articulo 3](#_Toc468202959)

[1.9 resumen de beneficiarios 3](#_Toc468202960)

[1.10 resumen de caracteristicas del sistema 3](#_Toc468202961)

[1.11 otros requisitos y restricciones 3](#_Toc468202962)

[2 Modelos de Casos de Uso 3](#_Toc468202963)

[2.1 Lista Actor-Semantica 3](#_Toc468202964)

[2.2 Lista Actor-Objetivo 3](#_Toc468202965)

[2.3 Listas de Casos de Uso 3](#_Toc468202966)

[2.4 Descripcion Breve de Casos de Uso 3](#_Toc468202967)

[2.5 Descripcion Completa (10% al 20% de Casos de Uso Utilizando una plantilla 4](#_Toc468202968)

[2.6 Diagrama de Casos de Uso 4](#_Toc468202969)

[3 Especificacion Complementaria 4](#_Toc468202970)

[3.1 Historial de revisiones 4](#_Toc468202971)

[3.2 funcionalidad 4](#_Toc468202972)

[3.3 facilidades de Uso 4](#_Toc468202973)

[3.4 Fiabilidad 4](#_Toc468202974)

[3.5 Rendimiento 4](#_Toc468202975)

[3.6 Rendimiento 4](#_Toc468202976)

[3.7 Interfaces 4](#_Toc468202977)

[3.8 Reglas de Dominio 4](#_Toc468202978)

[4 Glosario 4](#_Toc468202979)

[4.1 Historial de Revisiones 4](#_Toc468202980)

[4.2 Definiciones 4](#_Toc468202981)

[5 Listas de Riesgos y Plan de Gestion De Riesgos 4](#_Toc468202982)

[6 Prototipos y Pruebas de Riesgos 4](#_Toc468202983)

[7 Plan de Iteracion 5](#_Toc468202984)

[8 Fase Plan y Plan de Desarrollo 5](#_Toc468202985)

[9 Marco de desarrollo 5](#_Toc468202986)

# Vision y Analisis de Negocio

## Historial de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Fecha | Descripcion | Autor |
| 1.0 | 24-10-2016 | Primera Version. Para refinarse durante la elaboracion. | Roman Morga |

## Introduccion

Se prevé la creación de una aplicación web de tienda en línea que ofrece articulos con el propósito de satisfacer las necesidades de nuestros clientes a través de la compra virtual, buscando mantener la confianza total de nuestra clientela basados en el cumplimiento y de esta manera consolidarnos como una de las primeras en este tipo de ventas virtuales. Se trata de una aplicación potente, moderna e intuitiva que se adapta perfectamente a las necesidades del cliente, la cual funcionaria con un carrito de compra, en donde se podra cargar uno o mas articulos con las caracteristicas necesarias para hacer satisfactoria la transaccion de una forma segura, que garantice la disponibilidad de uso los 365 días del año. Con flexibilidad para soportar cambios de giro de empresa, variaciones en reglas de negocio (descuentos, promociones, etc.) y la integración con múltiples sistemas de terceras partes.

## Enunciado del Problema

La aplicación de la tienda en línea que tiene la empresa Boxie son inflexibles, intolerantes a fallos y difíciles de integrar con sistemas de tercera partes, falta de facturas, seguridad poco estricta, malos procedimientos de salida y un diseño de sitio web mal diseñado. Esto afecta principalmente a los clientes, administradores del sistema.

## Enunciado de la posicion en el mercado del articulo

Boxie es conocida por la buena calidad de los articulos a nivel estatal y es reconocida porque mostraron enfocarse en la eficiencia y costos, ofreciendo precios más bajos que sus rivales.

## Alternativas y competencia

A nivel local existen numerosos puntos de venta de articulos X los cuales manejan un gran numero por medio de publicidad en sus locales pero ninguno ha implementado hasta estos momentos la venta o el catalogo online, lo cual nos facilita al cliente en sus operaciones al realizarlas de manera cómoda y eficaz sin perder la seguridad.

## Descripcion del Personal Involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| Personal Involucrado | Descripcion |
| Administrador | Es aquella persona encargada de llevar a niveles óptimos los recursos existentes dentro de la organización. |
| Usuario registrado | Es el comprador potencial o real de los articulos. |

## Objetivos de alto nivel y problemas claves del personal involucrado

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de alto Nivel | Prioridad | Problemas e inquietudes | Soluciones actuales |
| Control de ventas que se realicen | Alta | La página no cuenta con un control de ventas estable. | Administrar de forma segura el control de ventas que se realicen en la pagina y desplegar, quien realizo la venta, cuando la realizo, cual fue la cantidad y el precio total. |
| Control de Inventario | Alta | Falta de registro de articulos en la página. | Sincronizar el inventario de articulos con la pagina |
| Seguridad en el Sistema | Alta |  |  |
| Descripcion del Articulo |  |  |  |
| Brindar comodidad a nuestros clientes desde cualquier PC. | Alta |  |  |
| Accesibilidad a los medios de pago | Alta |  |  |
| Facilitar la forma en que nuestros clientes puedan visualizar articulos nuevos y destacados. | Alta |  |  |

## Objetivos a Nivel de Usuario

Administrador:

* Gestionar los Usuarios (CRUD)
  + Eliminar usuarios
* Gestionar los Articulos (CRUD)
  + Agregar articulos
  + Modificar articulos
  + Eliminar articulos
  + Importar articulos mediante un archivo .CSV
* Gestionar las Categorias (CRUD)
  + Agregar categorias
  + Modificar categorias
  + Eliminar categorias
* Visualizar pagos
* Moderar comentarios
* Gestionar Inventario
  + Agregar articulos
  + Retirar articulos
  + Generar reporte de inventario
  + Consultar inventario

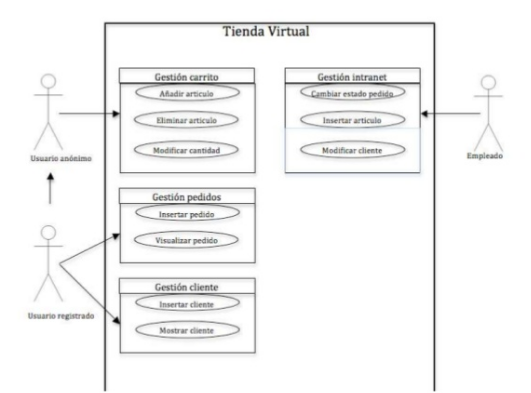
Usuario

* Visualizar carrete principal
* Consulta de articulos segun categoria
* Consulta de detalles de un articulo
* Registrar Usuario
* Agregar articulos al carrito
* Eliminar articulos del carrito
* Realizar Venta
* Mostrar Detalles de la compra
* Comentar articulos
* Calificar articulos

## perspectiva del articulo

Esta aplicación estará alojado dentro de un servidor web, contara con una base de datos donde se encontraran los articulos y podrá ser visualizada al público en general desde cualquier parte, dispositivo móvil, Tablet o PC.

Los clientes podrán comprar, tener una lista de articulos seleccionados a comprar (carrito), podrán registrarse, realizar compras y calificar y comentar los articulos.



## resumen de beneficiarios

|  |  |
| --- | --- |
| Caracteristica soportada | Beneficio del personal involucrado |
| La pagina principal podra visualizar los articulos mas destacados. | Se podra establecer un orden determinado para los articulos destacados con el objetivo de prorizar la visualizacion de estos. |
| La aplicacion permitira la visualizacion de articulos de acuerdo a su categoria. | Acceso rapido para cualquier tipo de articulos en especifico segun su categoria. |
| Los usuarios registrados podran calificar y comentar en los articulos de acuerdo a su opinion. | La aplicacion tendra una seccion donde los usuarios podran calificar y comentar los articulos. Con el resultado de convencer a los futuros usuarios a realizar una venta. |
| Formularios sencillos | La aplicacion tendra formularios sencillos en la cual los usuarios podran dejar informacion relevante. |
| Formas de pago en formato amigable y de manera segura | La aplicacion incluye la integración de múltiples sistemas de terceras partes. El cual sera facil y seguro para el usuario comprar sin ningun gasto adicional por el servicio. |

## resumen de caracteristicas del sistema

* Agregar articulos al carrito de compras.
* Visualizar articulos clasificados por categorias.
* Registrar usuarios.
* Realizar venta.
* Configurar la categorias de los articulos.
* Configurar los articulos.
* Dejar comentarios sobre algun articulo.
* Calificar algun articulo.

## otros requisitos y restricciones

* Algunos administradores tendrán privilegio de tener el control total del sistema, así como la administración de los moderadores.
* Los administradores/moderadores son los únicos que podrán realizar modificaciones a los artículos y categorías del sistema.
* Los usuarios no registrados no podrán realizar compras.
* Los administradores podran subir imagenes de los articulos a la pagina menores a 1 MB.

# Modelos de Casos de Uso

## Lista Actor-Semantica

* Administrador: Es aquella persona encargada de llevar a niveles óptimos los recursos existentes dentro de la organización, puede realizar cualquier modificación en el sistema.
* Usuario: Es el comprador potencial o real de los articulos, podrá visualizar articulos dentro del carrete, agregar artículos a pedido, comprar.

## Lista Actor-Objetivo

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Objetivo |
| Administrador | Gestionar usuarios  Gestionar articulos  Gestionar categorias  Moderar comentarios |
| Usuario | Consultar articulos segun la categoria  Visualizar articulos en el carrete  Consultar los detalles de los articulos  Realizar Venta  Registro de Usuario  Comentar articulos  Calificar articulos |

## Listas de Casos de Uso

CU-01: Registro de Usuario

CU-02: Registrar articulo

CU-03: Modificar articulo

CU-04: Eliminar articulo

CU-05: Registrar categoria

CU-06: Modificar categoria

CU-07: Eliminar categoria

CU-08: Visualizar ventas

CU-09: Moderar comentarios

CU-10: Modificar existencia de articulos en Inventario

CU-11: Realizar Venta:

CU-12: Agrega articulo al carrito

CU-13: Eliminar articulo al carrito

CU-14: Comentar articulo

CU-15: Calificar articulo

CU-16: Pagar

## Descripcion Breve de Casos de Uso

CU-01: Registro de Usuario

* El usuario registra sus datos tales como nombre, correo y contraseña para que pueda acceder a funciones del sistema.

CU-02: Registrar articulo

* El administrador ingresa a la seccion de articulos y registra los datos de un nuevo articulo, el cual se añadira nombre, descripcion e imagen.

CU-03: Modificar articulo

* El administrador selecciona un articulo y luego selecciona la opcion de Modificar los datos del articulo.

CU-04: Eliminar articulo

* El administrador selecciona un articulo y luego selecciona la opcion de eliminar el articulo registrado.

CU-05: Registrar categoria

* El administrador ingresa a la seccion de categorias y registra los datos de una nueva categoria, el cual se añadira nombre y descripcion.

CU-06: Modificar categoria

* El administrador selecciona una categoria y luego selecciona la opcion de Modificar los datos de la categoria.

CU-07: Eliminar categoria

* El administrador selecciona una categoria y luego selecciona la opcion de eliminar la categoria registrada.

CU-08: Visualizar ventas

* El administrador ingresa a la seccion de ventas y podra visualizar todas las ventas realizadas por los usuarios registrados.

CU-09: Moderar comentarios

* El administrador podrá moderar los comentarios que pongan los diferentes usuarios.

CU-10: Modificar existencia de articulos en Inventario

* El administrador podra modificar la cantidad de los articulos que se encuentran en el inventario.

CU-11: Agrega articulo al carrito

* El usuario previamente registrado podra agregar articulos que desea comprar en el carrito.

CU-12: Eliminar articulo al carrito

* El usuario podra eliminar los articulos que no desea comprar en el carrito.

CU-13: Comentar articulo

* El usuario podra comentar los articulos de acuerdo a su opinion personal.

CU-14: Calificar articulo

* El usuario podra calificar los articulos de acuerdo a su opinion personal.

CU-15: Pagar

## Descripcion Completa (10% al 20% de Casos de Uso Utilizando una plantilla

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-01 | |
| Nombre: | Registro de Usuario | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario registra sus datos tales como nombre, correo y contraseña para que pueda acceder a funciones del sistema. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario no debe de haberse registrado anteriormente. |
| Flujo normal: | | 1. El usuario ingresa a la pagina principal. 2. Selecciona la opcion de Registro 3. Selecciona algunos de los metodos de Login (Facebook, Google, Twitter, correo electronico) 4. Ingresa datos al formulario 5. El usuario confirma su registro en el sistema. |
| Flujo alternativo: | | 3) Datos incorrectos   * 1. Correo ya registrado      1. El usuario debe de cambiar el correo y confirmar el registro.   2. Contraseña invalida      1. Debe de ingresar una contraseña valida   3. Asociar una red social a su cuenta |
| Postcondiciones: | | Usuario registrado |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-02 | |
| Nombre: | Registrar articulo | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El administrador ingresa a la seccion de articulos y registra los datos de un nuevo articulo, el cual se añadira nombre, descripcion y precio. |
| Actores: | | Administrador |
| Precondiciones: | | 1. El articulo no debe de haberse registrado anteriormente. 2. Solo podran accesar los usuarios con el rol de Administrador o Vendedor. 3. El administrador o vendedor debe de estar en la seccion de gestion de articulos. |
| Flujo normal: | | 1. El administrador inicia un nuevo registro de articulo. 2. El administrador ingresa los datos del articulo al formulario tales como nombre, elige categoria, descripcion y precio. 3. El administrador confirma el nuevo registro. 4. El sistema registra el nuevo articulo y envia un mensaje de la confirmacion del registro. |
| Flujo alternativo: | | 2)Categoria Inexistente  a) El administrador debe dirigirse al caso de uso CU-05: Registrar Categoria.  2)Articulo existente  a) El articulo ya existe, ingrese otro articulo. |
| Postcondiciones: | | Se agrego un articulo al sistema |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-05 | |
| Nombre: | Registrar categoria | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El administrador ingresa a la seccion de categorias y registra los datos de una nueva categoria, el cual se añadira nombre y descripcion. |
| Actores: | | Administrador |
| Precondiciones: | | 1. La categoria no debe de haberse registrado anteriormente. 2. Solo podran accesar los usuarios con el rol de Administrador . 3. El administrador debe de estar en la seccion de gestion de categorias. |
| Flujo normal: | | 1. El administrador inicia un nuevo registro de categorias. 2. El administrador ingresa los datos de la categoria al formulario tales como nombre y descripcion. 3. El administrador confirma el nuevo registro. 4. El sistema registra el nuevo articulo y envia un mensaje de la confirmacion del registro. |
| Flujo alternativo: | | 2)Categoria Existente  a)Debe ser ingresar otra categoria |
| Postcondiciones: | | Se agrego la categoria al sistema. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-10 | |
| Nombre: | Modificar existencia de articulos en Inventario | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El administrador podra modificar la cantidad de los articulos que se encuentran en el inventario. |
| Actores: | | Administrador |
| Precondiciones: | | 1. Se debe de agregar un articulo al sistema anteriormente. 2. Solo podran accesar los usuarios con el rol de Administrador . 3. El administrador debe de estar en la seccion de inventario. |
| Flujo normal: | | 1. El administrador selecciona el articulo 2. El administrador edita la cantidad del articulo. 3. El administrador confirma los cambios del articulo. 4. El sistema guarda los cambios y envia un mensaje de confirmacion. |
| Flujo alternativo: | |  |
| Postcondiciones: | | Se modifico la cantidad de articulo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-11 | |
| Nombre: | Agrega articulo al carrito | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario previamente registrado podra agregar articulos que desea comprar en el carrito. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario debe de haberse registrado anteriormente. |
| Flujo normal: | | 1. El usuario accede a la pagina principal 2. El usuario selecciona el articulo a comprar. 3. El usuario selecciona la opcion de agregar al carrito. 4. El sistema actualiza el carrito con el articulo agregado. |
| Flujo alternativo: | |  |
| Postcondiciones: | | Se agrego articulo al carrito |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-12 | |
| Nombre: | Eliminar articulo al carrito | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario podra eliminar los articulos que no desea comprar en el carrito. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario debe de haberse registrado anteriormente.  Tener articulos agregado en el carrito |
| Flujo normal: | | 1. El usuario accede al carrito. 2. El usuario selecciona con la opcion de eliminar producto del carrito. 3. El sistema actualiza el carrito y elimina el articulo seleccionado. |
| Flujo alternativo: | |  |
| Postcondiciones: | | Se elimino el articulo seleccionado del carrito. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-13 | |
| Nombre: | Realizar Venta | |
| Autor: | Roman Morga Beltran | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario podra seleccionar los articulos que desea comprar y podra visualizar la forma de pago y el detalle del pedido. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario debe de haberse registrado anteriormente.  El usuario debe de haber agregado articulos al carrito. |
| Flujo normal: | | 1. El usuario accede a la pagina principal 2. El usuario selecciona el articulo a comprar. 3. El usuario selecciona la opcion de agregar al carrito. 4. El usuario confirma su compra. 5. El sistema guarda los datos de la compra. |
| Flujo alternativo: | | 1. El usuario puede seleccionar articulos que tenga guardado en su carrito. |
| Postcondiciones: | | Se ha realizado una compra. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-14 | |
| Nombre: | Comentar articulo | |
| Autor: |  | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario podra comentar los articulos de acuerdo a su opinion personal. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario debe de haberse registrado anteriormente. |
| Flujo normal: | | 1. El usuario accede a la ventana principal 2. El usuario selecciona un articulo. 3. El usuario ingresa sus datos tales como comentario al formulario de comentarios. 4. El usuario confirma su comentario. 5. El sistema actualiza la pagina con el comentario guardado. |
| Flujo alternativo: | |  |
| Postcondiciones: | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codigo | CU-14 | |
| Nombre: | Calificar articulo | |
| Autor: |  | |
| Fecha: |  | |
| Descripción: | | El usuario podra calificar los articulos de acuerdo a su opinion personal. |
| Actores: | | Usuario |
| Precondiciones: | | El usuario debe de haberse registrado anteriormente. |
| Flujo normal: | | 1. El usuario accede a la ventana principal 2. El usuario selecciona un articulo. 3. El usuario califica el articulo. 4. El sistema actualiza la pagina con la calificacion guardada. |
| Flujo alternativo: | |  |
| Postcondiciones: | | Se califico producto |

## Diagrama de Casos de Uso

# Especificacion Complementaria

## Historial de revisiones

## funcionalidad

## facilidades de Uso

## Fiabilidad

## Rendimiento

## Rendimiento

## Interfaces

## Reglas de Dominio

# Glosario

## Historial de Revisiones

## Definiciones

# Listas de Riesgos y Plan de Gestion De Riesgos

# Prototipos y Pruebas de Riesgos

# Plan de Iteracion

# Fase Plan y Plan de Desarrollo

# Marco de desarrollo